

## Comment utiliser cette compétence :

Je suis un aventurier avec Vol à la tire.

Je mets ma main sur l'objet convoité durant 5 secondes sans me faire voir; si la personne s'est aperçue de ma main sur son sac ou sa bourse durant les 5 secondes, c'est un échec immédiat. Le laps de temps passé sans encombre, je demande discrètement à la personne de faire un roche-papier-ciseau (R-P-C) avec moi.

Si je gagne, je peux prendre l'objet et la cible ne voit rien. La cible ne se rendra compte de ce vol que lorsqu'elle voudra prendre l'objet en question.

Si le résultat est égal, rien ne se passe. Le voleur ne se fait pas prendre et la cible ne se rend compte de rien. Une nouvelle tentative pourra être refaite un peu plus tard car la cible sera probablement plus alerte. Notez qu'il se peut qu'un voleur gagne sur les égalités, cela est dû à une compétence spéciale et il sera considéré comme ayant gagné le R-P-C.

Si la cible gagne, elle prend le voleur la main dans le sac. L'objet ne peut pas être pris et la cible s'est rendu compte de l'action, à moins que le voleur déclare un nouveau R-P-C (Vol à la tire avancé).

Un voleur avec Vol à la tire avancé pourra refaire un R-P-C (s'il n'a pas épuisé les 3 pouvoirs spéciaux de cette compétence). S'il le manque à nouveau, il pourra le refaire encore et encore jusqu'à l'épuisement de sa compétence Vol à la tire avancé.

## La détection du crime

La personne avec la compétence : Détection du crime pourrait être témoin d'un vol uniquement **s'il est en mesure de voir le résultat du R-P-C de celui-ci**. Donc il faut qu'il voit le R-P-C du voleur et non de la cible. Avant de crier au voleur, le personnage avec détection du crime devra s'assurer que le voleur n'utilise pas une compétence spéciale pour annuler la détection (ex: Vol à la tire avancé).

Dans le cas où vous voyez le résultat et que vous avez confirmé discrètement avec le voleur que cela fonctionne (soyez discret car le voleur cherche à l'être) vous pouvez alors déclarer avoir vu celui-ci. Si vous criez : « Au voleur! » avant d'avoir confirmé avec le voleur, vous êtes considéré comme ayant triché.

Dans ce cas, le voleur sera considéré avoir réussi et la compétence de la personne en faute sera enlevée pour le reste du GN (punition pour la mauvaise utilisation d'une compétence).

## L'utilisation du pouvoir de Vol à la tire avancé

**Pour ne pas être détecté :** Fonctionne contre toutes les Détections du crime pouvant le voir. Donc s'il y a 4 personnes avec détection du crime, le voleur n'a besoin d'utiliser qu'une seule fois le pouvoir pour ne pas être détecté du tout par les détecteurs pour toutes les R-P-C et re-test faits pour l'objet en question

*Ex: Je vole une personne à une table, 5 personnes avec la compétence de Détection du crime voient mon résultat et je ne réussis pas mon R-P-C. Pour ne pas être détecté et en très mauvaise posture, je vais utiliser ma compétence Vol à la tire avancé une fois pour annuler la compétence détection du crime et une autre fois pour faire un test supplémentaire (il ne me reste alors qu'une utilisation de Vol à la tire avancé pour le reste du scénario). Enfin, je réussis mon R-P-C et les personnes voient de nouveau mon résultat. Étant donné que j'ai utilisé un Vol à la tire avancé avant la 2ième tentative pour annuler la détection du crime, ceux-ci ne voient pas mon action et je peux partir avec la bourse de ma victime. Encore une fois, la soirée sera bien arrosée.*

Si vous êtes la victime et que vous avez détection du crime, le voleur devra faire le R-P-C pour voir s'il gagne, ensuite vous pourrez déclarer la détection et confirmer comme quoi le voleur ne l'annule pas. Si le voleur a réussi son R-P-C l'objet est quand même entre ses mains et celui-ci peut s'enfuir avec même s'il a été détecté!

### En résumé :

#### **Vol à la tire**

Permet de faire R-P-C pour voler un objet sur lequel j'ai mis ma main durant 5 secondes.  
L'objet doit être de la grosseur d'une dague maximum.

#### **Vol à la tire avancé**

Permet de faire une utilisation spéciale trois fois par scénario :

- Soit annuler la compétence détection du crime de tous les détecteurs.
- Faire un test supplémentaire de R-P-C.

#### **Détection du crime**

Si vous voyez le résultat du voleur et que vous confirmez discrètement avec lui qu'aucune annulation n'est utilisée, vous pouvez alors considérer avoir vu celui-ci. Dans le cas où vous êtes la victime, le voleur peut quand même avoir l'objet en main (s'il a réussi son R-P-C).