

Les compétences avancées sont achetées avec les points d'expérience au même titre que les autres compétences mais nécessitent un apprentissage en jeu grâce à une quête personnalisée afin d'être actives.

Fabrication de pièges avancée

Coût : 8

Pré-requis : Fabrication de pièges

Effet : Permet la création de pièges. Une limite d'un seul piège actif à la fois, celui-ci prend 10 minutes à construire et mesure 3 mètre de long et 3 mètres de large. Trois types de pièges sont disponibles : 1) Enchevêtrement pendant 1 minute. 2) Projection 5 mètres et 5 dégâts. 3) 15 dégâts. Ces effets sont de types réflexe et considérés niveau 6.

Pièges multiples

Coût : 15

Pré-requis : Fabrication de pièges avancée

Effet : Permet d'avoir 2 pièges actifs à la fois ou 1 piège avec deux effets différents. On doit par contre compter chaque effet comme un piège à part pour le fabriquer.

Pièges rapides

Coût : 15

Pré-requis : Fabrication de pièges avancée

Effet : Réduit le temps de fabrication des pièges de l'utilisateur de 10 à 5 minutes.

Pièges supérieurs

Coût : 15

Pré-requis : Fabrication de pièges avancée

Effet : Augmente les effets des pièges: ajoute un bonus de +5 aux dégâts en plus de doubler la durée et la distance de projection. Note: donne un bonus total de +5 si appliqué sur un piège à 2 effets alors qu'il donnera un bonus de +5 à chaque piège si appliqué à 2 pièges séparés.

Utilisation de poisons ultimes

Coût : 10

Pré-requis : Utilisation de poisons majeurs

Effet : Permet l'utilisation de poisons ultimes.